

Regolamento Generale

6ª UMBERTIADE Città di Castell'Umberto

Art. 1, Composizione Squadre

Le squadre partecipanti possono essere composte da un min. di **10 giocatori ad un max di 15** dai **14 anni compiuti** in su, inoltre obbligatoriamente dovranno prevedere la presenza di almeno **3 (tre) Donne, 1 (uno) Over 40** compiuti (**uomo o donna** nati prima del **1985**), **1 (uno) Over 50** compiuti **uomo o donna (nati prima del 1975)**.

Ogni squadra dovrà essere completata dalla presenza obbligatoria di almeno **2 bambini (1 maschio e 1 femmina)** nati tra il **2011 e il 2013** che prenderanno parte ad alcune gare indicate dall'Organizzazione.

È obbligatorio partecipare a tutte le discipline pena le sanzioni stabilite dall'Art. 4.

Non potranno essere, per nessun motivo, sostituiti o iscritti nuovi giocatori dopo l'inizio delle Umbertiadi.

Art. 2, Limitazioni Giocatori

Ogni Giocatore ad esclusione della **Pallavolo, della finale di Dama, del Ballo di Gruppo** e del **Giochi a Quiz** può partecipare ad un max. di **3 (tre) prove, pena meno 400 punti in classifica generale per ogni prova oltre la terza.**

Art. 3, Quota partecipazione ed utilizzo

Per partecipare le squadre dovranno versare improrogabilmente, al momento dell'iscrizione **€ 150 (euro centocinquanta) per intero**, pena l'esclusione dalla manifestazione. La suddetta somma servirà ad organizzare la manifestazione e attività sportive. Dovrà essere nominato un referente per ogni singola squadra al momento dell'iscrizione.

Art. 4, Sanzioni generali

Ogni rinuncia ad una disciplina-gara sarà sanzionata con una penalità di **400 Punti** che saranno detratti dalla classifica finale. Per le sanzioni relative alle singole discipline si rimanda ai relativi regolamenti.

Art. 5, Punteggio Prove

La tabella punteggio verrà consegnata al momento della presentazione dei GIOCHI

Art. 6, Regolamento Prove

1) PROVA INIZIALE CLIP MULTIMEDIALE

Le squadre al momento dell'iscrizione o almeno tre giorni prima dell'inizio della manifestazione, dovranno produrre su pen-drive un filmato della durata minima di 5 minuti max 10, con cui presenteranno i componenti delle loro squadre.

La prova non sarà oggetto di Classifica finale, ma la mancata presentazione del VIDEO comporterà le sanzioni previste **all'art. 4 del regolamento generale**.

2) BRISCOLA

1. Le gare si svolgeranno nella Villa Comunale Sandro Pertini dalle 18,00 circa in poi;
2. Le gare si decideranno al meglio di 3 (tre) partite (3 partite di 120 come punteggio su 5)
3. Dovrà partecipare **almeno 1 over 50** (gioco a coppia)
4. Per i punteggi ed ulteriori disposizioni si rimanda alle regole “classiche” del gioco.

3) DAMA

1. Le gare si svolgeranno nella Villa Comunale Sandro Pertini dalle 18,00 circa in poi;
2. Le gare si decideranno al meglio di 3 (tre) partite (3 su 5)
3. In una delle partite dovrà partecipare obbligatoriamente **1 bambino** (nato tra il 2011 e il 2013 contro un altro bambino)
4. La finale della dama sarà una partita vivente disputata da tutta la squadra all'interno della scacchiera della villa comunale Sandro Pertini; in mancanza di componenti della squadra come “pedine umane” il capitano può scegliere persone esterne alla squadra stessa. Le “persone pedine” si muoveranno sulla scacchiera seguendo le mosse dettate dal componente della squadra scelto come giocatore della finale.
5. Per i punteggi ed ulteriori disposizioni si rimanda alle regole “classiche” del gioco.

4) SCACCHI

1. Le gare si svolgeranno nella Villa Comunale Sandro Pertini dalle 18,00 circa in poi;
2. Le gare si decideranno al meglio di 3 (tre) partite (3 su 5)
3. Dovrà partecipare **1 componente per squadra**
4. Per i punteggi ed ulteriori disposizioni si rimanda alle regole “classiche” del gioco.

5) TORNEO PING PONG

5. Le gare si svolgeranno nella piazzetta comunale di San Giorgio dalle 18,00 circa in poi;
6. Le gare da disputare saranno 2 e si decideranno al meglio di 3 (tre) partite (3 su 5)
7. Ad 1 torneo dovrà partecipare **1 componente per squadra** (senza limiti di età)
8. Ad 1 torneo dovrà partecipare **1 Bambino/a componente della squadra**
9. Per i punteggi ed ulteriori disposizioni si rimanda alle regole “classiche” del gioco.

6) PALLAVOLO

1. Le gare si svolgeranno all'interno del Campo da Tennis comunale, dalle 17,30 in poi.
2. Le gare si decideranno al meglio di due (2) set su tre (3); finale (3 su 5)
3. Dovranno partecipare alla gara max quattro (2+2) componenti per squadra (panchina libera), con la presenza stabile in campo di almeno due componenti di sesso femminile e/o maschile.
4. Per i punteggi ed ulteriori disposizioni si rimanda alle regole “classiche” del gioco.

7) GARA DI BALLO A COPPIA

1. Le gare si svolgeranno nella rotonda antistante la Piscina Comunale dalle 21,00 circa in poi;
2. I balli in cui dovranno cimentarsi i concorrenti saranno indicati dalla giuria prima dell'inizio della gara stessa.
3. Alla gara dovranno partecipare 2 componenti della squadra.
4. Le esibizioni saranno giudicate da una giuria popolare e/o esperti esterni che voteranno le coppie che si esibiranno nei balli previsti.

8) BALLO DI GRUPPO

1. Le gare si svolgeranno nella rotonda antistante la Piscina Comunale dalle 21,00 circa in poi
I balli saranno scelti dall'organizzazione e con sorteggio saranno abbinati alle squadre almeno una settimana prima della gara stessa.
2. Alla gara potranno partecipare tutti componenti della squadra, senza limiti di età, con un minimo di 5 concorrenti.
3. La giuria sarà composta da una giuria popolare e/o esperti esterni che voteranno i gruppi che si esibiranno nei balli previsti.
4. Per i punteggi si rimanda alla tabella allegata.

9) KARAOKE

1. La gara si svolgerà nella piazzetta di Contrada Sfaranda dalle 21,00 circa in poi.
2. Le squadre dovranno cimentarsi in due prove, di cui la prima individuale e la seconda di gruppo.
3. Potrà partecipare alla gara qualunque componente della squadra.
4. I brani saranno scelti dall'organizzazione e con sorteggio saranno abbinati alle squadre almeno una settimana prima della gara stessa.

10) GARE NUOTO

1. Le gare si svolgeranno nella Piscina Comunale dalle ore 16,00 circa in poi;
2. Le squadre dovranno obbligatoriamente (pena le sanzioni stabilite all'art 4. del presente regolamento) partecipare a tutte le gare indette dall'organizzazione.
3. Nelle gare di staffetta è possibile effettuare sostituzioni fra qualificazioni e finali.-
Le gare sono così stabilite:
 - SINGOLO UOMINI 50 metri (Stile Libero);
 - SINGOLO DONNE 50 metri (Stile Rana);
 - STAFFETTA MASCHILE 4 x 25 (Stile Libero);
 - STAFFETTA MISTA 1U.+1D. x 50 (Stile Libero – Stile Rana);
 - GARA MASCHILE 100 metri (Stile Libero);

11) MEETING D'ATLETICA (PROVE MULTIPLE)

Le gare si svolgeranno presso il Parco Sub-Urbano comunale dalle ore 16,00 e saranno:

1. SALTO IN ALTO (MASCHILE E FEMMINILE)
2. LANCIO DEL GIAVELLOTTO (MASCHILE)
3. 100 METRI – (MASCHILE)
4. 50 METRI – (FEMMINILE)
5. 50 METRI BAMBINO
6. 50 METRI BAMBINA
7. STAFFETTA MISTA (2 UOMINI+1 DONNA) 3 X 500 metri
8. Per i punteggi si rimanda alla tabella allegata.

12) Dottor Why (quizzone finale)

4. Il gioco si svolgerà nei pressi della Villa Comunale dalle 21,00 circa in poi;
5. Il gioco consiste nel rispondere ad una serie di domande di cultura generale mediante pulsantiera elettronica.
6. Per le regole del gioco si rimanda al regolamento ufficiale.

Art. 7, Varie

- a) Le gare non verranno spostate per nessun motivo, pena la diffida o l'espulsione dalla manifestazione.
- b) In caso di pioggia le gare di pallavolo all'aperto verranno disputate nella palestra delle scuole medie statali "J.F. Kennedy", c/da Margi superiore, senza cambiamenti nel calendario prestabilito.
- c) In caso di pioggia le gare di "Pallavolo" all'aperto verranno disputate il primo giorno utile a disposizione.
- d) In caso di pioggia le gare saranno spostate (senza variazioni rispetto al calendario prestabilito) automaticamente al giorno dopo.
- e) Il calendario delle gare verrà presentato durante la serata inaugurale della manifestazione, non subirà variazioni (se non in base ad esigenze straordinarie dell'organizzazione), e dovrà essere rispettato da tutti i partecipanti.
- f) I partecipanti dovranno sottoscrivere nel momento in cui inizieranno le relative gare una dichiarazione di assunzione di responsabilità propria in caso di destri o infortuni e una liberatoria sulla privacy.
- g) I partecipanti dovranno consegnare all'Associazione Giovani Umbertini prima dell'inizio del torneo il **Certificato Medico non agonistico attestante lo stato di Buona Salute (richiesto solo per i concorrenti che parteciperanno agli sport agonistici), rilasciato dal Medico di Famiglia e Liberatoria per l'autorizzazione all'utilizzo delle immagini video e fotografiche e della Privacy.** Si sottolinea il carattere amatoriale ed amichevole della manifestazione, pertanto si raccomanda la massima sportività da parte di tutti i partecipanti. Eventuali comportamenti antisportivi verranno puniti con l'espulsione del giocatore e/o della squadra dalla manifestazione.

Art. 8, Varie

L'organizzazione si riserva in qualunque momento di apportare variazioni di qualunque genere al presente regolamento e al calendario delle gare